



COMMUNITARY
ENTERTAINMENT

FIORDO'S BIRTHDAY PARTY

ESTÁN CORDIALMENTE INVITADOS A CELEBRAR EL
CUMPLEAÑOS DE ANTONIO 🎉



FECHA: 15 DE FEBRERO DE
2025



LUGAR: MURCIA (PUNTO DE
ENCUENTRO: NEW PAKILLOS)



HORA: DURANTE LA TARDE

SERÁ UN HONOR CONTAR CON SU PRESENCIA PARA
FESTEJAR ESTE DÍA TAN ESPECIAL.

¡Esperamos verles allí! 🎉



COMMUNITARY
ENTERTAINMENT

¿DE QUÉ VA LA FIESTA?

ESTE AÑO NO SERÁ UN CUMPLEAÑOS
CUALQUIERA. ¡HABRÁ UN JUEGO
SECRETO EN EL QUE TODOS TENDRÉIS
UN ROL OCULTO! 🕵️‍♂️ 🎭

- EL CUMPLEAÑERO TENDRÁ QUE
ADIVINAR VUESTROS ROLES.
- VOSOTROS TENDRÉIS MISIONES
DIVERTIDAS Y DISCRETAS QUE
CUMPLIR A LO LARGO DE LA
TARDE Y NOCHE.
- PREMIOS, RISAS Y ALGÚN QUE
OTRO CUBATA ESTARÁN
ASEGURADOS.



COMMUNITARY
ENTERTAINMENT

¿QUÉ TIENES QUE HACER?

- 1. CONFIRMA TU ASISTENCIA:
¡NO FALTES! NECESITAMOS A
TODOS PARA QUE EL JUEGO
SEA ÉPICO.**
- 2. PREPÁRATE PARA CUMPLIR
MISIONES: TU ROL Y TUS
MISIONES TE SERÁN REVELADOS
AL INICIO DE LA FIESTA.**
- 3. DISFRUTA: VEN CON GANAS DE
PASARLO BIEN, REÍR Y CELEBRAR.**



COMMUNITARY
ENTERTAINMENT

IMPORTANTE:

- **EL JUEGO SE DESARROLLARÁ EN LUGARES PÚBLICOS (RESTAURANTES, DISCOTECAS, ETC.), ASÍ QUE LAS MISIONES SERÁN DISCRETAS PERO MUY DIVERTIDAS.**
- **HABRÁ SORPRESAS, RISAS Y, SOBRE TODO, ¡MUCHA COMPLICIDAD!**



DINÁMICA DEL JUEGO:

- **PARTICIPANTES:** 10 PERSONAS (9 CON ROLES OCULTOS + EL CUMPLEAÑERO).
- **OBJETIVO DEL CUMPLEAÑERO:** ADIVINAR EL ROL DE CADA INVITADO.
- **OBJETIVO DE LOS INVITADOS:** CUMPLIR SUS MISIONES SIN SER DESCUBIERTOS.
- **PREMIO:** CADA VEZ QUE EL CUMPLEAÑERO ADIVINE UN ROL, EL JUGADOR DESCUBIERTO LE INVITA A UN CUBATA.
- **ROL ESPECIAL:** EL INTERCAMBIABLE DEBE INTERCAMBIARSE CON OTRO JUGADOR EN SECRETO. SI NO LO LOGRA EN UNA HORA, DEBE TOMAR UN CHUPITO SUPERVISADO POR EL ENCARGADO DE CUMPLIMIENTO.



ROLES Y MISIONES:

- EL CHISTOSO:
 - MISIÓN: CONTAR UN CHISTE CADA VEZ QUE EL GRUPO SE SIENTE A LA MESA (EN EL RESTAURANTE, BAR, ETC.).
 - PISTA PARA EL CUMPLEAÑERO: "SIEMPRE TIENE UNA SONRISA EN LA CARA".
- EL FOTÓGRAFO:
 - MISIÓN: TOMAR UNA FOTO GRUPAL CADA VEZ QUE ALGUIEN DIGA LA PALABRA "FELIZ".
 - PISTA PARA EL CUMPLEAÑERO: "SIEMPRE TIENE EL TELÉFONO EN LA MANO".
- EL CANTANTE:
 - MISIÓN: TARAREAR UNA CANCIÓN CADA VEZ QUE ALGUIEN PIDA UNA BEBIDA.
 - PISTA PARA EL CUMPLEAÑERO: "SIEMPRE PARECE ESTAR EN SU MUNDO MUSICAL".
- EL BROMISTA:
 - MISIÓN: HACER UNA BROMA INOCENTE (COMO CAMBIAR UN OBJETO DE LUGAR) CADA VEZ QUE EL GRUPO CAMBIE DE LUGAR (POR EJEMPLO, AL LLEGAR A UN NUEVO SITIO).
 - PISTA PARA EL CUMPLEAÑERO: "SIEMPRE ESTÁ SONRIENDO DE MANERA SOSPECHOSA".



ROLES Y MISIONES:

- EL NARRADOR:
 - MISIÓN: CONTAR UNA HISTORIA BREVE CADA VEZ QUE ALGUIEN SE RÍA.
 - PISTA PARA EL CUMPLEAÑERO: "SIEMPRE TIENE ALGO INTERESANTE QUE DECIR".
- EL BAILARÍN:
 - MISIÓN: BAILAR DURANTE 10 SEGUNDOS CADA VEZ QUE SUENE MÚSICA EN UN LUGAR PÚBLICO (RESTAURANTE, DISCOTECA, ETC.).
 - PISTA PARA EL CUMPLEAÑERO: "SIEMPRE PARECE LISTO PARA MOVERSE".
- EL GOURMET:
 - MISIÓN: ELOGIAR LA COMIDA O BEBIDA CADA VEZ QUE ALGUIEN COMA O BEBA ALGO.
 - PISTA PARA EL CUMPLEAÑERO: "SIEMPRE ESTÁ CERCA DE LA COMIDA".
- EL INTERCAMBIABLE (ROL ESPECIAL):
 - MISIÓN: DEBE INTERCAMBIARSE DE ROL CON OTRO JUGADOR EN SECRETO DENTRO DE UNA HORA. SI NO LO LOGRA, DEBE TOMAR UN CHUPITO SUPERVISADO POR EL ENCARGADO DE CUMPLIMIENTO.
 - PISTA PARA EL CUMPLEAÑERO: "SIEMPRE PARECE ESTAR OBSERVANDO A LOS DEMÁS".



COMMUNITARY
ENTERTAINMENT

ROLES Y MISIONES:

- JEFE DE EQUIPO:
 - MISIÓN PRINCIPAL: SUPERVISAR QUE TODOS CUMPLAN SUS MISIONES Y VIGILAR AL INTERCAMBIABLE.
 - MISIÓN ADICIONAL: DEBE HACER UN BRINDIS EN VOZ ALTA CADA VEZ QUE EL GRUPO CAMBIE DE LUGAR (RESTAURANTE, DISCOTECA, ETC.).
 - PISTA PARA EL CUMPLEAÑERO: "SIEMPRE ESTÁ PENDIENTE DE LOS DEMÁS Y LEVANTA SU COPA CON FRECUENCIA".



COMMUNITARY
ENTERTAINMENT

REGLAS ADICIONALES:

- DURACIÓN DEL JUEGO: EL JUEGO DURARÁ TODA LA TARDE Y NOCHE, HASTA QUE EL CUMPLEAÑERO ADIVINE TODOS LOS ROLES O HASTA QUE EL GRUPO DECIDA TERMINAR.
- INTERCAMBIO DE ROLES: SOLO EL INTERCAMBIABLE PUEDE CAMBIAR DE ROL CON OTRO JUGADOR. DEBE HACERLO EN SECRETO Y SIN QUE EL CUMPLEAÑERO SE DÉ CUENTA. EL METODO DE INTERCAMBIO SE DECIDIRÁ ANTES DE EMPEZAR EL JUEGO SABIENDOLO UNICAMENTE EL INTERCAMBIADOR Y EL JEFE DE EQUIPO.
- PENALIZACIÓN: SI UN JUGADOR NO CUMPLE SU MISIÓN, EL ENCARGADO DE CUMPLIMIENTO PUEDE ASIGNARLE UN PEQUEÑO CASTIGO (COMO TOMAR UN CHUPITO O HACER UNA ACCIÓN GRACIOSA).
- DISCRECIÓN: LAS MISIONES DEBEN REALIZARSE DE MANERA DISCRETA, ESPECIALMENTE EN LUGARES PÚBLICOS.